

Bistro™



FLIP



ビストロ・フリップ° 神頼みシェフの 三つ星ディナー



インターナショナル拡張版 ロングゲーム説明書



ベルを鳴らして、「オーダー！」のかけ声からゲームは始まります。
あなたはシェフ。わがままなお客さまに喜んでもらうため、
他のシェフたちと競います。



セレクトした食材を組み合わせ、あなた流のこだわりを込めたら…
料理の仕上げは、「神頼み」のフリップ！

3品ディナー勝負で、最も多く★を獲得したプレイヤーの勝ち！



人数	時間	年齢
 3-6人	 30-60分	 10歳+



内容物



『食材』カード
70枚



『シェフのこだわり』
カード 64枚



料理カード 70枚
■『前菜／アペリティフ』
■『メインディッシュ』
■『デザート』



『お客さまのオーダー』
ボード 1枚



オーダー
記入用ペン
1本



ベル 1個



★チップ
18枚

説明書 1部
(この印刷物)

⚠ 警告 人や物に向かってカードを投げないでください。目や体に当たると、ケガや事故の原因となり危険です。カード本来の使用法に従い、安全にご使用ください。

⚠ 注意 ●小さな商品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。

●火気や高温になる場所には、絶対に近づけないでください。

●幼児の手の届かないところに保管してください。

バナナムーン・フリップ° Creative Team

ゲームデザイン：バナナムーン・スタジオ／レアサイトゲームズ

プロデューサー：前田弘志 プランナー：斉藤智之 グラフィックデザイナー：吉田衣花／石嶋春菜

ジャケットイラストレーター：中井 亜佐子 翻訳：ダースイー・ルイス プロダクションマネジャー：前田久美子

© 2020 Banana Moon Studio Sapporo and RareSightGames All rights reserved.

商品の品質には万全を期しておりますが、万一商品に破損や汚損など問題がありましたら、お手数ではございますが、メールもしくはお電話にて弊社にご連絡いただけますようお願いいたします。代替商品とお取り替えさせていただきます。

発売元：バナナムーン・スタジオ 〒060-0001 札幌市中央区北1条西15丁目1-3 大通ハイム312
mail > info@bananamoon.jp tel > 011-641-8776 url > www.bananamoon.jp

ゲームの準備

インターナショナル拡張版では、20カ国以上のゲーマーから寄せられたご意見をもとにカードが追加されています。中にはご存じのない食材や料理が含まれているかもしれません。そうしたカードは、ゲームを始める前に取り除いてもかまいません。

- ・全プレイヤーに  チップを3枚ずつ配ります。
- ・3種の料理カード『前菜／アペリティフ』『メインディッシュ』『デザート』をよく混ぜ、裏向きで場の中央にバラバラに広げます。（→山札になります）
- ・『食材』カードと『シェフのこだわり』カードは、それぞれよく混ぜ、裏向きで場に重ねておきます。（→後で配ります）
- ・最初のお客さま  を、じゃんけんで決めます。（以後、順番でお客さまになります）
- ・お客さまは『お客さまのオーダー』ボード、『オーダー記入用ペン』、『ベル』を持ちます。
- ・他のプレイヤーはシェフ  になります。

場のセットアップ（4人の例）



ゲームの進め方

😊 = お客さま 👨‍🍳 = シェフ

Step 1 ディナーのオーダー(お題)を決める



1 >> どんなディナーを食べたいかを考え、『お客さまのオーダー』ボードに記入します。

* オーダーは、具体的な料理名ではなく、ざっくりとした要望を書くのがコツです。

2 >> 決まったら、『ベル』をチリンと鳴らし、「オーダー!」のかけ声とともに、オーダー内容を発表します。

* 記入したボードは他のプレイヤーが見やすいところに置いておきましょう。



オーダー!

クリスマスっぽい
オシャレな料理
食べた〜い!

..... < その間に >



お客さまがオーダーを考えている間、シェフ全員に『食材』カードを10枚ずつ、それぞれ裏向きの状態で配ります。

* 余ったカードは場の外に置きます。

10枚ずつ



Step 2 食材を選ぶ



お客さまのオーダーに、笑顔で「ウィ・ムッシュ!」と答え、食材選びに取りかかります。

1 >> 配られた『食材』カードの中から使いたいカードを1枚だけ選んで自分のものとし、残りのカードを裏向きの状態で左隣のシェフに回します。

2 >> 回ってきたカードから1枚だけ選んで取り、残りのカードを左隣に回すという動作を繰り返します。

*最終的に各シェフは食材カードを10枚ずつ持つことになります。



使いたい食材
1枚選んで…

残りを左隣へ



…………… 〈その間に〉 ……………



食材を選んでいる間、シェフ全員に『シェフのこだわり』カードを6枚ずつ、それぞれ裏向きの状態で配ります。

*余ったカードは場の外に置きます。

6枚ずつ



Step 3 メニューを考える



ゆっくり、ゆ〜っくり1〜10（または好きな数）まで声に出して数えます。



数え終わるまでの間に、『食材』カードと『シェフのこだわり』カードを自由に、好きな枚数組み合わせ、① 前菜／アペリティフ、②メインディッシュ、③デザート の計3品のディナーメニューを考えます。

*使わないカードがあってもOK!



『シェフのこだわり』カードは、1回限り3枚まで交換することができます。要らないカードを捨て、山札から同数のカードを引きます。



数え終わったら、ベルを鳴らして「タイムアップ!」を宣言します。



Step 4 前菜／アペリティフ披露



お客さまの左隣のシェフから、前菜／アペリティフを披露します。

1>>『食材』カードと『シェフのこだわり』カードを場に出しながら、口頭説明で自分の選んだ食材やこだわりポイントなどをお客さまにアピールします。

2>> 場の山札の中から『前菜／アペリティフ』カードを1枚選んで表向きにし（フリップ!）、完成した料理を発表します。



北海道産のチーズと、じゃがいもと、生ハムを使ったふわふわなクリーム仕立ての…

FLIP!

よっしゃー
スープだ!



時計回り順に全てのシェフが、同様に前菜／アペリティフを披露していきます。



最も気に入った料理を披露したシェフ1人に★チップを1枚贈ります。

おいしい!

Step 5 メインディッシュ披露



同様の手順で、メインディッシュを披露していきます。披露順は前菜で★チップを獲得したシェフから。山札からは『メインディッシュ』カードを選びます。



Step 6 デザート披露



同様の手順で、デザート进行披露していきます。披露順はメインディッシュで★チップを獲得したシェフから。山札からは『デザート』カードを選びます。



交代、Step 1 へ

お客さまの左隣のプレイヤーが、次のお客さまになります。

カード類は、余ったカードも含めてもう一度よく混ぜて使います。

ゲーム終了・結果

全てのプレイヤーがお客さまを1回ずつプレイしたらゲーム終了。

手持ちの★チップが一番多いプレイヤーが勝者です。