



ゲーム の お仕事

ゲームクリエイター／講師

齊藤トモユキ

齊藤 トモユキ 1971年札幌生まれ

- ▶ 1994年 (株) ハドソン入社
- ▶ 2000年以降、札幌と東京の開発会社にて、コンシューマーおよびスマートフォンของเกม制作に携わる (企画・プログラム・ディレクションなどを担当)
- ▶ 2017年 レアサイト開業
- ▶ JAPAN MENSA会員



ゲームが好きですか？

ゲームで遊ぶのが好き！

- ▶ 趣味で遊んでいたい
- ▶ eスポーツ選手になりたい

ゲームに関わる仕事に就く！

- ▶ eスポーツ関連の企業に就職
- ▶ ゲームデバッグ会社に就職
- ▶ 量販店・販売店に就職

ゲームを作りたい！

- ▶ 自分の作ったゲームで遊んでほしい
- ▶ 自分の作ったゲームを発売したい

ゲーム制作を仕事にする！

- ▶ プログラマー
- ▶ デザイナー
- ▶ プランナー

ゲーム制作を仕事にするには？

プログラマーになる！

- ▶ Unity、Unreal Engine などのゲームエンジンを使ってアプリを作る
- ▶ ゲームエンジンを使わずに、C++などを使って、家庭用ゲームを作る
- ▶ Java、JavaScript や PHPなどを使って、ブラウザゲームを作る
- ▶ サーバーエンジニアになって、ゲームのデータをDBで管理する

デザイナーになる！

- ▶ UI（ユーザーインターフェイス）の素材・レイアウトを作る
- ▶ イラストを描く
- ▶ 3Dモデル（人物・動物）を作る
- ▶ 3Dモデル（背景・建物）を作る
- ▶ 3Dモーションを作る
- ▶ エフェクトを作る

プログラムもデザインも苦手...

プランナーになる！？

- ▶ ゲームの企画を考えるのが仕事？
- ▶ 決まったことを資料にまとめるのがメインのお仕事です

新卒の採用枠がとても少ない！

学生時代にオリジナルのゲームを完成させていれば可能性あるかも

- ▶ プログラムは難しそうだから自分には無理！
- ▶ 絵が描けないからデザイナーは無理！
- ▶ でも、ゲーム好きだからプランナーなら、なれそう！！
- ▶ お金儲けのゲームなんて格好悪い！本物のゲームをつくりたい！
- ▶ 情熱だけは負けません！
- ▶ 卒業したら有名メーカーに就職したい！（任天堂とかスクエニとかサイゲとか）

...などという学生が多いんです

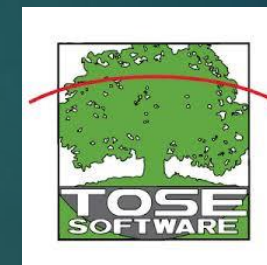
1.パブリッシャーとデベロッパー

パブリッシャー

ゲーム企画・販売を中心とした会社

デベロッパー

ゲーム開発を中心とした会社



とにかくゲームを作ってみましょう！



ゲームが完成したときの気持ちが大切です。

楽しかった！

大変だった！

面倒だった...

